

## SWEDX Pixelfel Policy

### Allmän information

Vissa LCD moduler kan ha trasiga pixlar. Dessa syns som antingen ljusa eller svarta punkter beroende på vad som visas på skärmen. Det finns idag en viss tolerans för trasiga pixlar hos alla tillverkare. En internationell bransch standard har tagits fram för att likställa olika tillverkares syn på trasiga pixlar, ISO 13406-2 [http://en.wikipedia.org/wiki/ISO\\_13406-2](http://en.wikipedia.org/wiki/ISO_13406-2)

### SWEDX kriterier för trasiga pixlar

SWEDX erbjuder 3 olika pixelpolicy

#### Pixelpolicy 1

#### Pixelpolicy 2

#### Pixelpolicy 3

En pixel är defekt om en eller flera punkter inte kan kontrolleras. Detta innebär att punkten har fastnat i ett tillstånd där den behåller samma färg oavsett vilken färg som valts men den kan även vara intermittent. Typiskt kan dessa fel ses som ljusa punkter på en svart bakgrund och om det är en vit bakgrund så kan dem även ses som svarta eller färgade punkter.

En pixel består av 3 st subpixlar, röd, grön och blå subpixel (RGB).

SWEDX specifikation för trasiga pixlar för **pixelpolicy 3** är enligt nedanstående:

#### Ljusa pixlar (synliga pixlar vid mörk bakgrund)

3 hopsatta subpixlar (helt vit pixel) =	5 Tillåtet
2 hopsatta subpixlar =	20 Tillåtet
1 subpixel (Röd, Grön eller Blå) =	20 Tillåtet
Distans mellan Pixlar =	Minst 20mm
<b>Totala antalet ljusa Pixlar =</b>	<b>40 Tillåtet</b>

#### Mörka pixlar (mörka pixlar vid ljus bakgrund)

3 hopsatta subpixlar (helt svart pixel) =	10 Tillåtet
2 hopsatta subpixlar =	30 Tillåtet
1 subpixel (Röd, Grön eller Blå) =	30 Tillåtet
Distans mellan Pixlar =	Minst 20mm
<b>Totala antalet mörka Pixlar =</b>	<b>50 Tillåtet</b>

Totala antalet pixel fel (ljusa+mörka) = 70 Tillåtet

Överstigs totala antalet pixelfel betraktas skärmen som trasig och skall bytas ut.

#### Information:

En Ultra HD (4K) LCD-TV har en upplösning på 3840x2160. Antalet pixlar i en HD LCD-TV är 8 294 488 pixlar

En Full HD LCD-TV har en upplösning på 1920x1080. Antalet pixlar i en Full HD LCD-TV är 2 073 600 pixlar

